

LICEO SCIENTIFICO CLASSICO SCIENZE UMANE “MARCONI-DELPINO”



Piazza Caduti di Nassiriya 14 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel. 0185 363057/0185 308385 – Fax 0185 325187
C.F. 90066960106 – email: geps17000a@istruzione.it
Liceo Classico: Salita Gianelli 6 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel./Fax 0185 309864
Liceo delle Scienze Umane: Via S. Chiara 20 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel./Fax 0185 322346



Allegato 3 Descrizione modulo II

OGGETTO: Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-LI-2018-62 CUP: **D27I17000330001**

Modulo II “Essere smartphone-dipendenti: sempre connessi, ma consapevoli”

Gentili genitori,

il Liceo Marconi Delpino è lieto di comunicare l’attivazione di un progetto sulle Competenze di cittadinanza digitale destinato agli alunni del PRIMO BIENNIO dei nostri indirizzi liceali, finanziato con i fondi pubblici europei dell’avviso pubblico n. 992446 del 03/03/2017 PON - FSE “Per la scuola, competenze e ambienti di apprendimento” 2014-2020 - **Pensiero computazionale e cittadinanza digitale.**

ABSTRACT: “Avere la tecnologia in tasca” non significa conoscerla o dominarla. Per i nostri ragazzi così abituati ad utilizzare lo smartphone in ogni pratica quotidiana è quanto mai importante conoscerne non solo i vantaggi, anche sul piano didattico, ma anche i rischi nell’ambito della salute e della sicurezza.

L’educazione ad un uso positivo e consapevole dei media è una competenza digitale focalizzata sul rapporto tra sfera pubblica e sfera privata, sui temi dell’identità e della *privacy*, della reputazione e della rappresentazione, alle caratteristiche della socialità in rete, sulla gestione dello stretto rapporto tra dimensione *online* e *offline* e, in generale, volta alla promozione di un’idea di Rete come *bene comune digitale*, spazio reale di collaborazione e condivisione, ma all’interno del quale si negoziano inevitabilmente tutte le dinamiche umane.

Gli obiettivi del progetto pertanto sono:

- Conoscere i limiti, ma anche le potenzialità didattiche del supporto informatico con il quale “convivono” e “condividono” le proprie esperienze.
- Diventare utenti responsabili e consapevoli di ambienti e strumenti digitali
- Fornire a giovani cittadine e cittadini digitali gli strumenti per prevenire, attraverso strategie comportamentali consapevoli, situazioni di disagio *online*, ed evitare meccanismi di bullismo, forme di incitamento all’odio, strumentalizzazione delle informazioni
- Creare di un *digital dictionary*, in cui inserire tutta la terminologia specifica utilizzata.

PROGRAMMA: 12 ore di formazione e 18 ore di attività laboratoriale (secondo la metodologia del *cooperative learning*, partendo da contesti reali: ad es. esame delle pagine facebook dei membri del gruppo, per valutarne il livello di sicurezza; casi di conflitti nati sui social; ricerca su un caso di “manipolazione” informatica delle informazioni)
Gli alunni saranno seguiti e guidati ad ogni incontro da un docente esperto (prof.ssa Tiscornia) e da un docente tutor (prof. Bosio)

Al termine del percorso verrà rilasciata una **certificazione** delle **competenze digitali** maturate, che andrà a far parte del curriculum degli studenti (con monte ore di almeno il 75%).

E’ obbligatoria la frequenza: in caso di assenza, questa dovrà essere giustificata sul libretto dal genitore.

SVOLGIMENTO: il corso di 30 ore si svolgerà nei periodi di maggio –giugno-luglio del corrente anno scolastico e verrà ripreso nella seconda metà di settembre del nuovo anno scolastico, secondo questo calendario:

mercoledì 29/05/19	14,25 – 17,25	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
--------------------	---------------	---

mercoledì 05/06/19	14,25 – 17,25	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 12/06/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 19/06/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 26/06/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 03/07/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 10/07/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 11/09/19	09,00 – 12,00	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 18/09/19	14,25 – 17,25	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI
mercoledì 25/09/19	14,25 – 17,25	presso laboratorio informatica -ASSAROTTI

REQUISITI DI AMMISSIONE: Il corso di rivolge a studenti del PRIMO BIENNIO ed è a numero chiuso per un massimo di **30 studenti**. In caso di numero eccessivo di iscrizioni si applicheranno i criteri approvati dal Consiglio d'Istituto del 26/03/18 e deliberati dal Collegio dei Docenti del 15/04/2019, riportati nel modulo di iscrizione allegato.

Per poter partecipare al progetto, occorre compilare il modulo di adesione in tutte le sue parti ed inviarlo per mail alla scuola all'indirizzo geps17000a@istruzione.it **entro il 30/04/2019 alle ore 10,00** .(solo in via eccezionale potrà essere consegnato alla prof.ssa Asinelli (SU e LES), alla prof.ssa Vignolo (SC) e alla prof.ssa Martellacci (CL) in tempo utile per pervenire in sede entro la scadenza)

La graduatoria degli iscritti sarà pubblicata tramite circolare inserita nella bacheca argo e sul sito della scuola nella sezione PON dedicata al progetto, dopo che la Commissione PON avrà esaminato tutte le domande pervenute e avrà predisposto una graduatoria (qualora il numero delle domande fosse superiore ai posti disponibili).

Le famiglie degli alunni ammessi al progetto dovranno completare l'iscrizione sottoscrivendo l'autorizzazione per la privacy (a pena di esclusione) e la scheda anagrafica del corsista studente, prevista dalla Gestione Unitaria del Programma del PON **da restituire per mail a geps17000a@istruzione.it prima dell'inizio del modulo** Allegato 5