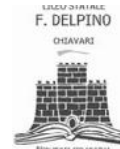


LICEO SCIENTIFICO CLASSICO SCIENZE UMANE MARCONI – DELPINO



Piazza Caduti di Nassiriya 14 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel. 0185 363057/0185 308385 – Fax 0185 325187
C.F. 90066960106 – email: geps17000a@istruzione.it



Liceo Classico: Salita Gianelli 6 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel./Fax 0185 309864
Liceo delle Scienze Umane: Via S. Chiara 20 – 16043 CHIAVARI (GE)
Tel./Fax 0185 322346

COMUNICAZIONE INTERNA N°464

ANNO SCOLASTICO	2018/2019	DATA 21/03/2019
INDIRIZZATO A	Alla CLASSE: 3 CSU AI DOCENTE: AGLIUSTA	Albo - Atti
OGGETTO DELLA COMUNICAZIONE	LEZIONI DI DANZA CLASSE LICEO SCIENZE UMANE Docenti Referenti COLI'-AGLIUSTA Si comunica che lunedì 25.03.2019 verrà effettuata una LEZIONE DI DANZA aggiuntiva gratuita presso la Palestra Odeon di Chiavari di Via Sambuceti, 28 come previsto dal Progetto Sportivo Scolastico 2018-2019. Le lezioni si svolgeranno durante le due ore di Scienze Motorie e saranno tenute da Istruttori Federali Qualificati messi al disposizione dal “Centro Studi Academy Danza” di Chiavari. Si riporta nello schema allegato la classe aderente al progetto, il docente di Scienze Motorie accompagnatore e l’orario di lezione.	
SEDE	Palestra “Odeon” di Chiavari - Via Sambuceti, 28	
DATA E ORA DEL RITIRO	Durante le ore curricolari di Scienze Motorie.	
NOTE	NOTE: Gli alunni dovranno avere lo stesso abbigliamento sportivo utilizzato durante le ore di Scienze Motorie: tuta, scarpe da ginnastica e calze di ricambio . La classe coinvolta, avendo lezione alle ultime due ore, si recherà in palestra accompagnata dal docente di scienze motorie che provvederà a una attenta e assidua vigilanza e, una volta terminata l’attività, farà rientro a casa con i mezzi propri.	

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Daniela LOERO

ALLEGATO: calendario classe del Liceo Scienze Umane aderente al Progetto Danza:

CLASSE	LICEO	DANZA	DOCENTE	GIORNO	ORARIO
3 C	SU	Danza moderna Hip-Hop Reggaeton Balli caraibici <small>(a scelta dei maestri)</small>	AGLIUSTA	Lunedì 25.03	11.55 13.55 ora effettiva di lezione 12.15-13.45